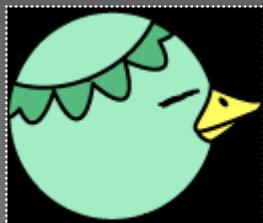


# 変わる時代、変わらぬ思い

～電子玩具職人になりたかった～



<http://www.kwappa.net/>

# 自己紹介

- Kwappa
- PHP / PostgreSQLで  
モバイル向けSNSを作るのが仕事
- <http://www.kwappa.net/>

# 最初に結論

- 電子玩具職人になりたかったのです
  - タイトルがすべて
- 昔語りをします
  - ちょっとだけガマンしてね
- デモをします
  - 電子玩具職人への第一歩

## 昔語り・1

- ゲームプログラマだった
  - 腕はへっぽこ
- いろんな仕事をした
  - ゲームソフト
    - PS, DC, PS2, Windows, ケータイ
  - Web (PHP + PostgreSQL)
  - 組み込み (←伏線)

## 昔語り・2

- 科学技術館
  - インタラクティブな展示がいっぱい
    - モーターの仕組みを体感する展示→



- こんな作りしたい！

## 昔語り・3

- 転職した
  - 仕事つまんない
    - ゲームプログラマは世界一楽しい職業
- たまるストレス
  - たまる体脂肪
- 2008年、空前の勉強会ブーム
  - いろいろ行った
  - いろいろ見た

# そろそろ本題

- 見たもの
  - 「遠隔地のチョコQを操縦する方法」
  - 「自走式Webサーバー」
- コンピュータが外の世界を制御する
  - 新しい形の「組み込みプログラミング」  
(勝手な解釈)
- これだ
  - ちゃんと「フィジカルコンピューティング」という名前があった

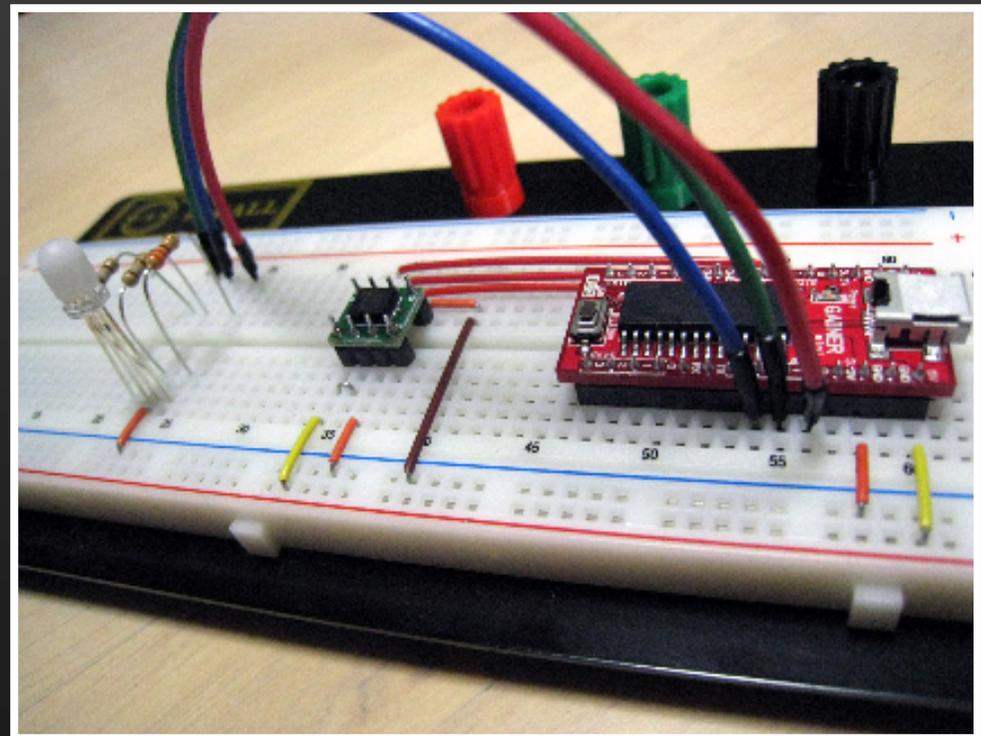
# 電子玩具、作ればいいじゃん

- 「Gainer」
  - オープンソースのUSB I/Oモジュール
  - 完成品で¥4,000くらい
- 「Processing」
  - Javaのサブセット
  - オープンソース
- ちょっくらアキバ行ってくる



# デモ

- Gainer mini
- センサ
  - 三軸加速度センサ
- アクチュエータ
  - フルカラーLED



# まとめ

- 変わる時代
  - ハードもソフトも安価 / 無料(オープンソース)
  - 充実した情報(webなら無料)
- 変わらぬ思い
  - プログラミングが好き
  - 電子工作が好き
- 動くものを作るのが好きなんだった

## 続きはWebで

- 電子玩具的なものをいろいろ作っていこう
- 作ったものは順次発表予定
- <http://www.kwappa.net/>



ご清聴ありがとうございました。